

Karjeras izglītības nodarbības Latvijas skolās

Izmantojamais finansējums un atbalsta programma: Eiropas sociālā fonda (ESF) projekts
"Karjeras atbalsts vispārējās un profesionālās izglītības iestādēs"

| | | Ilgums | Skaits grupā (bērni) | 1.-3. klase | 4.-6. klase | 7.-9. klase | 10.-12. klase |
|--|--|---------------|----------------------|-------------|-------------|-------------|---------------|
| Būvniecība un arhitektūra | | | | | | | |
| | Zemestrīce Mūsdienās, ceļot jaunas ēkas, speciālisti rūpīgi analizē to konstrukcijas, lai tās spētu izturēt dažādus laika apstākļus, ugunsgrēkus un pat dabas katastrofas. Nodarbības laikā būvēsim augstceltnes pēc dažādiem parametriem un, simulējot zemestrīces sākšanos, pārbaudīsim to izturību. | 40-60 min | līdz 30 | | | | |
| | Inženiera izaicinājums Inženieru cienīgs komandu izaicinājums – uzbūvēt augstāko torni ar ierobežotiem resursiem. Nodarbībā mācīsimies darboties komandā un zveidot efektīvāko stratēģiju uzdevuma atrisināšanai. | 40-60 min | līdz 30 | | | | |
| Datorzinātne, elektronika un enerģētika | | | | | | | |
| | Morzes kods Gūsim priekšstatu par komunikāciju tehnoloģijām un paši izveidosim dažādas sakaru ierīces, ar kurām varēsīm sazināties, izmantojot Morzes kodu. | 40-60 min | līdz 30 | | | | |
| Mehānika un aeronautika | | | | | | | |
| | Kosmiskā ola Ceļojums Visumā sastāv no vairākiem vienlīdz svarīgiem posmiem, bet svarīgākais – veiksmīga piezemēšanās. Komandas uzdevums ir no dotajiem materiāliem izveidot kosmisko zondi, kas spētu veiksmīgi piezemēties, saglabājot veselu "kosmonautu" - olu. | 40-60 min | līdz 30 | | | | |
| | Gaisa raķetes Nav noslēpums, ka nākotnē kosmosa nozare kļūs cilvēkiem arvien pieejamāka un nozīmīgāka. Tā aptvers un iesaistīs vairākas dzīves jomas, ne tikai raķešu būvi. Nodarbībā apgūsim raķešbūves pamatus un izveidosim paši savus papīra gaisa kuģus, ar kuriem sacensties lidojumā. | 40-60 min | līdz 30 | | | | |
| Ekonomika un humanitārās zinātnes | | | | | | | |
| | Spēļu teorija Aizraujošām spēlēm slēpjas matemātikas teorijas, kuras saprotot iespējams sasniegt labākus rezultātus vai pat gūt uzvaru pār pretinieku. Nodarbības laikā stratēģiski domāsim un mācīsimies izmantot spēles. | vismaz 60 min | līdz 30 | | | | |
| Materiālzinātne un ķīmija | | | | | | | |
| | Gudrais plastilīns Pārbaudīsim ķīmisko vielu reakcijas, gatavojot paši savu gudro plastilīnu, kuru pēc nodarbības būs iespējams paturēt sev. | 40-60 min | līdz 30 | | | | |