

NODARBĪBU TĒMAS

Karjeras izglītības nodarbības Tehnisko jaunrades dienu ietvaros

		1.-3. klase	4.-6. klase	7.-9. klase	10.-12. klase	
	Būvniecība un arhitektūra	Zemestrīce	●	●	●	●
		Inženiera izaicinājums	●	●	●	●
		Uzveic plūdus!		●	●	●
	Datorzinātne, elektronika un enerģētika	LEGO NXT	●	●	●	●
		Morzes kods			●	●
		Kas ir elektrība? (piedāvā tikai "ZINOO Cēsis")	●	●	●	
	Mehānika un aeronautika	Kosmiskā ola	●	●	●	●
		Gaisa raķetes	●	●	●	
		Papīra lidmašīnas	●	●	●	
	Ekonomika un humanitārās zinātnes	Spēļu teorija			●	●
		Prāta ilūzija (piedāvā tikai "ZINOO Rīga")			●	●
	Materiālzinātne un ķīmija	Misija "Laiva"	●	●	●	
		Gudrais plastilīns	●	●	●	
		Eksperimentu priekšnesums	●	●	●	●
		Ūdens attīrīšana		●	●	●
		Kas ir skaņa? (piedāvā tikai "ZINOO Cēsis")	●	●		

Būvniecība un arhitektūra

		Ilgums	Skaits grupā (bērni)
Zemestrīce	Mūsdienās, ceļot jaunas ēkas, speciālisti rūpīgi analizē to konstrukcijas, lai tās spētu izturēt dažādus laika apstākļus, ugunsgrēkus un pat dabas katastrofas. Nodarbības laikā būvēsim augstceltnes pēc dažādiem parametriem un, simulējot zemestrīces sākšanos, pārbaudīsim to izturību.	40-60 min	līdz 30
Inženiera izaicinājums	Inženieru cienīgs komandu izaicinājums – uzbūvēt augstāko torni ar ierobežotiem resursiem. Nodarbībā mācīsimies darboties komandā un izveidot efektīvāko stratēģiju uzdevuma atrisināšanai.	40-60 min	līdz 30
Uzveic plūdus!	Zinātnieki prognozē, ka, mainoties klimatam, palielināsies lietusgāžu biežums, kas var radīt plūdu draudus. Dzīvojot teritorijās, kurās plūdi ir bieža parādība, arhitektiem un būvniekiem ir jāspēj radīt konstrukcijas, kurām nekaitētu šī dabas stihija. Nodarbības laikā eksperimentēsim ar dažādiem materiāliem un konstrukcijām, lai izveidotu plūdu drošas ēkas.	40-60 min	līdz 30

Datorzinātne, elektronika un enerģētika

LEGO NXT	Izmantojot mūsdienu tehnoloģijas, vairs nav sarežģīti radīt robotu, kas spētu darboties bez tiešas cilvēka palīdzības. Izmantojot iztēli un konstruēšanas prasmes, uzzināsim, kā pašiem radīt savus robotus, kuri pildīs konkrētas funkcijas.	vismaz 60 min	līdz 16
Morzes kods	Gūsīm priekšstatu par komunikāciju tehnoloģijām un pašī izveidosim dažādas sakaru ierīces, ar kurām varēsim sazināties, izmantojot Morzes kodu.	40-60 min	līdz 30
Kas ir elektrība?	Spuldzītes iedegšanās ikdienā šķiet pašsaprotama lieta, par kuru parasti pat neaizdomājames. Tomēr, kāpēc un kā tā iedegas? Šajā nodarbībā iepazīsim elektrisko ķēžu slēgšanas pamatprincipus un uzzināsim par dažādu materiālu elektriskajām īpašībām.	40-60 min	līdz 30

Mehānika un aeronautika

Kosmiskā ola	Ceļojums Visumā sastāv no vairākiem vienlīdz svarīgiem posmiem, bet svarīgākais – veiksmīga piezemēšanās. Komandas uzdevums ir no dotajiem materiāliem izveidot kosmisko zondi, kas spētu veiksmīgi piezemēties, saglabājot veselu "kosmonautu" – olu.	40-60 min	līdz 30
Gaisa raķetes	Nav noslēpums, ka nākotnē kosmosa nozare kļūs cilvēkiem arvien pieejamāka un nozīmīgāka. Tā aptvers un iesaistīs vairākas dzīves jomas, ne tikai raķešu būvi. Nodarbībā apgūsīm raķešbūves pamatus un izveidosim pašī savus papīra gaisa kuģus, ar kuriem sacenšies lidojumā.	40-60 min	līdz 30
Papīra lidmašīnas	Papīra lidmašīnu modeļi sākotnēji tika izmantoti lidaparātu projektēšanai. Vairāki no principiem, kas ļauj pasažieru lidmašīnai lidot, strādā arī papīra lidmašīnām. Izmantosim papīru, lai izpētītu šos principus un pārbaudītu tos darbībā.	40-60 min	līdz 30

Ekonomika un humanitārās zinātnes

Spēju teorija	Aiz aizraujošām spēlēm slēpjas matemātikas teorijas, kuras saprotot iespējams sasniegt labākus rezultātus vai pat gūt uzvaru pār pretiniek. Nodarbības laikā stratēģiski domāsim un mācīsimies izmantojot spēles.	vismaz 60 min	līdz 30
Prāta ilūzija	Jūs uzzināsi, kā iluzionisti trikos izmanto dažādas lietu fiziskās, ķīmiskās īpašības un ķermeņa valodu, lai pievērstu vai novērstu skatītāju uzmanību. Jauniešiem būs iespēja uzzināt par ķermeņa valodas izmantošanu ikdienā un karjeras gaitās	40-60 min	līdz 100

Materiālizinātne un ķīmija

Misija "Laiva"	Materiālam, no kā būvēts transportlīdzeklis, ir liela nozīme. Īpaši tad, ja tas pārvedā kravu uz ūdens. Nodarbības laikā iepazīsimi ūdens īpašības un būvēsim laivu no ierobežotiem materiāliem, kurai būs jāpiedalās sacensībā par lielāko kravnesības spēju.	40-60 min	līdz 30
Gudrais plastilīns	Pārbaudīsim ķīmisko vielu reakcijas, gatavojot pašī savu gudro plastilīnu, kuru pēc nodarbības būs iespējams paturēt sev.	40-60 min	līdz 30
Ekspertu priekšnesums	Interaktīvs eksperimentu priekšnesums. Pārliedzīsimies par jau zināmu vielu neparastām īpašībām un veiksīm eksperimentus ar ļoti aukstām gāzēm, ūdeni, gaisu un uguni.	40-60 min	līdz 100
Ūdens attīrīšana	Pirmā dzīvība uz mūsu planētas ir radusies ūdenī. Nodarbības laikā attīrīsim ūdeni ar vienkāršiem un pieejamiem materiāliem. Pārbaudīsim rezultātus, veicot ūdens kvalitātes testus pirms un pēc attīrīšanas.	40-60 min	līdz 30
Kas ir skaņa?	Vai zināt, kā ar skaņu pārvietot priekšmetus? Vai esat kādreiz spēlējuši flautu vai ksilofonu? Šajā nodarbībā nekādu fizikas teoriju vai sausu faktul! Šeit jūs varēsi skaņu ieraudzīt, iepazīt tās īpašības un ticēt tikai tam, ko pašī novērosiet!	40-60 min	līdz 30